

華東理工大學



目录  
Content

.....

.....

i i

、  
.  
.



.

.

.

.

.

.

D                    A                    B                    C

.

.

.



.

.

.

,

.

B

A

C

D

D

!



《

》

---

---

、  
.  
.  
.  
.  
、  
.  
.  
%

.

,

.

D

.

.

.

A

.

B

.

C

D

.

C

.

D

.



:

:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

.

.

.

.

.

.

.

.



:

( )





«

»



、  
.

BMP JPG GIF PNG

dpi

x

.

WAV MID MP

KHZ bit stereo

.

AVI MPEG ASF

x

x HDV

.

SWF AVI

✓

\_\_\_\_\_

— — — — — — — — — —		
— — — — — — — — — —		

\_\_\_\_\_

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_


《 \_\_\_\_\_ 》 ( \_\_\_\_\_ )

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_


0) i i ii i

i

i i 0 #

||| ||| | || |00# 0" ||| |0?00! |||

开课学院: 机械与动力工程, 考试形式: 闭卷, 所需时间: 120 分钟

考生姓名: \_\_\_\_\_ 学号: \_\_\_\_\_ 任课教师: 王强老师

题序	一	二	三	四	总分
得分	15	32	24		71
阅卷人					王强

一、填空题 (每空 1.5 分, 共 24 分)

- 设计的实质是 有目的意识活动
- Hebb 感知神经网络模型足以解决任意复杂的问题。
- 人工神经网络学习的实质是 初态变量经网络自适应过程
- 创造性思维的实质表现是 可塑性、随机性
- 模糊聚类问题的实质是 寻找类间相似性, 进行聚类
- 在设计问题中遇到的不确定性问题主要分为三类: 定性模糊 (如定性描述)、定量模糊 (如定量描述)、模糊逻辑 (如模糊推理)
- 模糊聚类系统要求聚类函数必须满足的条件: 对称、传递
- 模糊评价的关键是确定 模糊评价矩阵
- 专家系统知识库中 数据、知识 的存储。
- ML/TEU 的模糊分析法的原理是 模糊、非、非、非、非、非、非、非、非、非

二、简答题 (每题 4 分, 共 36 分)

1. 谈谈技术发展的四个时代及其特点

- 答: ① 手工技术时代: 简单机械时代, 蒸汽时代;  
 ② 工业技术时代: 蒸汽机的发明, 水电, 内燃机;  
 ③ 电子技术时代: 晶体管, 集成电路, 计算机;  
 ④ 信息时代: 如 电、光、生物等一体化和自动化。